

a) **Koordinaten der restlichen Punkte bestimmen**

$C(0|6|0)$, $E(10|0|2)$, $F(10|6|2)$, $H(0|0|2)$, $J(10|4,5|3)$, $L(0|1,5|3)$.

Gleichung der Ebene $FGKJ$ bestimmen

Als Stützvektor der Ebene kann z.B. der Ortsvektor \vec{OF} verwendet werden, als Richtungsvektoren \vec{FG} und \vec{FJ} .

$$\begin{aligned} E: \vec{x} &= \vec{OF} + r \cdot \vec{FG} + s \cdot \vec{FJ} \\ &= \begin{pmatrix} 10 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 0 - 10 \\ 6 - 6 \\ 2 - 2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 10 - 10 \\ 4,5 - 6 \\ 3 - 2 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 10 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -10 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -1,5 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Schnittwinkel der Dachebene mit dem Dachboden bestimmen

Um den Schnittwinkel zweier Ebenen zu bestimmen, betrachtet man deren Normalenvektoren.

Der Dachboden verläuft parallel zur x_1 - x_2 -Ebene. Der Normalenvektor dieser Ebene

lautet also z.B. $\vec{n}_{EFGH} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Der Normalenvektor der Dachseite $FGKJ$ lässt sich bestimmen mit Hilfe des Kreuzprodukts der Richtungsvektoren:

$$\begin{array}{r} \begin{array}{cc} -10 & 0 \\ 0 & -1,5 \\ 0 & 1 \\ -10 & 0 \\ 0 & -1,5 \\ 0 & 1 \end{array} \end{array} = \begin{pmatrix} 0 \cdot \text{frm}[0] - (-10) \cdot (-1,5) \\ 0 \cdot 0 - (-10) \cdot 1 \\ -10 \cdot (-1,5) - 0 \cdot 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 10 \\ 15 \end{pmatrix}$$

Dieser Vektor lässt sich vereinfachen. Beim Normalenvektor kommt es nur auf die **Richtung** an, in die er zeigt, nicht auf seine **Länge**. Deshalb können wir schreiben:

$$\vec{n}_{FGKJ} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Schnittwinkel berechnen

Für den Schnittwinkel α gilt:

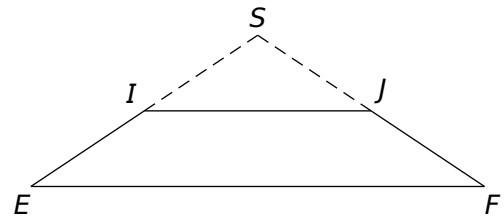
$$\begin{aligned}\cos \alpha &= \frac{\vec{n}_{FGKJ} \circ \vec{n}_{EFGH}}{\left| \vec{n}_{FGKJ} \right| \cdot \left| \vec{n}_{EFGH} \right|} \\ &= \frac{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}}{\left| \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right| \cdot \left| \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right|} = \frac{3}{1 \cdot \sqrt{2^2 + 3^2}} = \frac{3}{\sqrt{13}}\end{aligned}$$

$$\alpha \approx 33,69$$

b) Ursprüngliche Höhe des Hauses bestimmen

Die ehemalige Höhe des Hauses lässt sich bestimmen, indem der Schnittpunkt S der Geraden, auf denen die Dachkanten \vec{EI} und \vec{FJ} liegen, bestimmt wird.

Nennen wir die Gerade durch die Punkte E und I Gerade g und die durch die Punkte F und J Gerade h .



$$g: \vec{x} = \vec{OE} + k \cdot \vec{EI}$$

$$= \begin{pmatrix} 10 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + k \cdot \begin{pmatrix} 10 - 10 \\ 1,5 - 0 \\ 3 - 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 10 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + k \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1,5 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$h: \vec{x} = \vec{OF} + l \cdot \vec{FJ}$$

$$= \begin{pmatrix} 10 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix} + l \cdot \begin{pmatrix} 10 - 10 \\ 4,5 - 6 \\ 3 - 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 10 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix} + l \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -1,5 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Schnittpunkt der Geraden bestimmen

Zur Bestimmung des Schnittpunktes werden die Gleichung der Geraden gleich gesetzt.

$$\begin{pmatrix} 10 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + k \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1,5 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix} + l \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -1,5 \\ 1 \end{pmatrix}$$



Daraus ergibt sich ein lineares Gleichungssystem:

$$\begin{array}{l} \text{I} \quad 10 \quad \quad = 10 \\ \text{II} \quad \quad 1,5k = 6 - 1,5l \\ \text{III} \quad 2 + \quad k = 2 + \quad l \quad | -2 \\ \hline \text{I} \quad 10 \quad \quad = 10 \\ \text{II} \quad \quad 1,5k = 6 - 1,5l \\ \text{III} \quad \quad \quad k = \quad \quad l \end{array}$$

Wird $k = l$ eingesetzt in II, ergibt sich.

$$1,5l = 6 - 1,5l \quad \Leftrightarrow \quad 3l = 6 \quad \Leftrightarrow \quad l = 2$$

Zur Bestimmung des Schnittpunktes wird $l = 2$ in die Gleichung von h eingesetzt.

$$\vec{OS} = \begin{pmatrix} 10 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -1,5 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$S(10|3|4)$

Das Haus war ursprünglich 4 LE hoch.

c) Volumen des Hauses bestimmen

Das Haus lässt sich in zwei Körper zerteilen, in einen **Quader** und in ein **Prisma**.

Volumen des Quaders bestimmen

Für das Volumen eines Quaders gilt: $V = a \cdot b \cdot c = \overline{AB} \cdot \overline{BC} \cdot \overline{BF}$.

$$V = 6 \cdot 10 \cdot 2 = 120 \text{ VE}$$

Volumen des Prismas bestimmen

Für das Volumen gilt: $V = G \cdot h$

Die Grundfläche des Prismas ist ein Trapez. Für den Flächeninhalt des Trapezes gilt

$$A = \frac{a+c}{2} \cdot h = \frac{\overline{EF} + \overline{IJ}}{2} \cdot 1 = \frac{6+3}{2} = 4,5 \text{ FE}$$

Somit gilt für das Volumen des Prismas $V = 4,5 \cdot h = 4,5 \cdot \overline{FG} = 4,5 \cdot 10 = 45 \text{ VE}$

Für das gesamte Volumen des Hauses gilt somit:

$$V_{\text{Haus}} = V_{\text{Quader}} + V_{\text{Prisma}} = 45 + 120 = 165 \text{ VE}$$

Oberfläche des Hauses bestimmen

Die Oberfläche des Hauses besteht aus sechs verschiedenen Flächenstücken, die zum Teil doppelt vorkommen:

$$ABFE = DCGH, BCGF = ADHE, FGKJ = ILHE, EFJI = HGKL, IJKL$$

ABFE bestimmen

$$A_{ABFE} = \overline{AB} \cdot \overline{BF} = 6 \cdot 2 = 12$$



BCGF bestimmen

$$A_{BCGF} = \overline{BC} \cdot \overline{BF} = 10 \cdot 2 = 20$$

FGKJ bestimmen

$$\begin{aligned}
 A_{FGKJ} &= \overline{FG} \cdot \overline{FJ} = 10 \cdot |\overrightarrow{FJ}| \\
 &= 10 \cdot \left| \begin{pmatrix} 10 & - & 10 \\ 4,5 & - & 6 \\ 3 & - & 2 \end{pmatrix} \right| = 10 \cdot \left| \begin{pmatrix} 0 \\ -1,5 \\ 1 \end{pmatrix} \right| \\
 &= 10 \cdot \sqrt{(-1,5)^2 + 1} = 10 \cdot \sqrt{3,25}
 \end{aligned}$$

EFJI bestimmen

$$A_{EFJI} = 4,5 \text{ (s.o.)}$$

IJKL bestimmen

$$A_{IJKL} = \overline{IJ} \cdot \overline{KL} = 3 \cdot 10 = 30$$

Gesamte Oberfläche bestimmen

Die Gesamtoberfläche setzt sich zusammen wie oben beschrieben, d.h.:

$$O_{\text{Haus}} = 2 \cdot 12 + 2 \cdot 20 + 2 \cdot 10\sqrt{3,25} + 2 \cdot 4,5 + 30 \approx 139,056 \text{ FE.}$$

- d) Die Antenne verläuft senkrecht zur Dachseite $FGJK$. Somit verläuft sie parallel zum Normalenvektor dieser Seite.

Diesen Normalenvektor haben wir bereits im Aufgabenteil a) bestimmt:

$$\vec{n}_{FGJK} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Außerdem ist bekannt, dass die Antenne den Dachboden an der Stelle $M(5|4|2)$ durchstößt.

Aus diesen Werten lässt sich eine Geradengleichung zusammensetzen. Hierbei wird der Ortsvektor \overrightarrow{OM} als Stützvektor und der Vektor \vec{n}_{FGJK} als Richtungsvektor verwendet. Die Gerade wollen wir a nennen.

$$a: \vec{x} = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} + m \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Schnittpunkt mit dem Dach bestimmen

Das „Dach“ wird dargestellt durch die Ebene $IJKL$. Diese liegt in der Höhe $x_3 = 3$.

Unser Schnittpunkt hat also die Koordinaten $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 3 \end{pmatrix}$.

Diese Koordinaten setzen wir nun in der Geradengleichung für \vec{x} ein und bestimmen den Parameter m .



$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} + m \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Daraus ergibt sich ein lineares Gleichungssystem.

$$\text{I} \quad x_1 = 5$$

$$\text{II} \quad x_2 = 4 + 2m$$

$$\text{III} \quad 3 = 2 + 3m$$

Aus III folgt: $m = \frac{1}{3}$. Dies eingesetzt in II ergibt:

$$x_2 = 4 + \frac{2}{3} = \frac{14}{3}$$

Daraus folgt der Durchstoßpunkt $D\left(5 \mid \frac{14}{3} \mid 3\right)$.