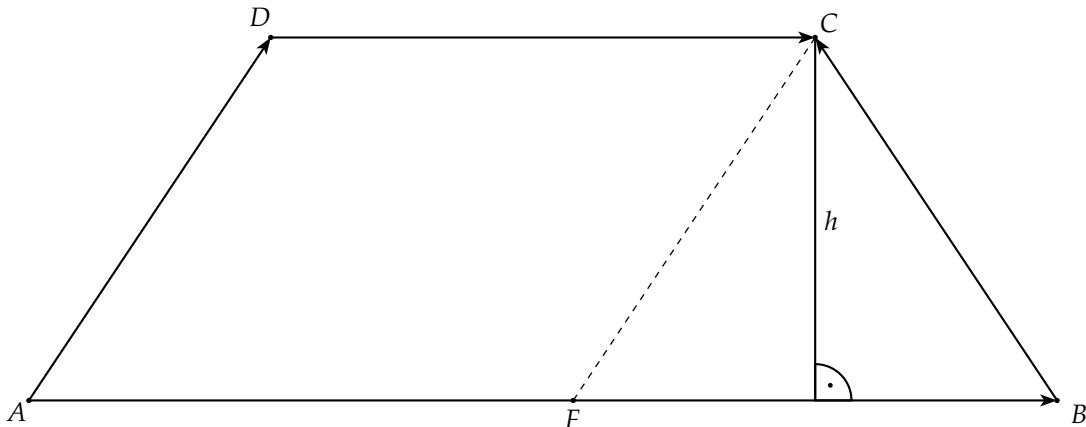


a) Nachweis der Gleichschenkligkeit des Trapezes $ABCD$

(7BE)

Skizze:



Das Trapez $ABCD$ ist gleichschenklig, wenn zwei Seiten parallel zueinander sind und die beiden anderen, nicht parallelen Seiten (entspricht den "Schenkeln") gleich lang sind.

Für die beiden Vektoren \vec{AB} und \vec{DC} gilt:

$$\vec{AB} = \begin{pmatrix} 5-5 \\ 6-(-1) \\ 0-0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \\ 0 \end{pmatrix} \quad |\vec{AB}| = \sqrt{0^2 + 7^2 + 0^2} = \sqrt{7^2} = 7$$

$$\vec{DC} = \begin{pmatrix} 4-4 \\ 5-0 \\ 3-3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix} \quad |\vec{DC}| = \sqrt{0^2 + 5^2 + 0^2} = \sqrt{5^2} = 5$$

\vec{AB} und \vec{DC} sind parallel, wenn die Vektoren eine Linearkombination voneinander sind, wenn also \vec{AB} ein Vielfaches von \vec{DC} ist:

$$|\vec{AB}| = r \cdot |\vec{DC}| \quad (r \in \mathbb{R})$$

$$7 = r \cdot 5$$

$$r = \frac{7}{5}$$

Die beiden Vektoren sind Vielfache voneinander, also sind die Seiten \overline{AB} und \overline{DC} parallel zueinander (vgl. Skizze).

Für die Seiten \overline{AD} und \overline{BC} gilt:

$$\vec{AD} = \begin{pmatrix} 4-5 \\ 0-(-1) \\ 3-0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \quad |\vec{AD}| = \sqrt{(-1)^2 + 1^2 + 3^2} = \sqrt{11}$$

$$\vec{BC} = \begin{pmatrix} 4-5 \\ 5-6 \\ 3-0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} \quad |\vec{BC}| = \sqrt{(-1)^2 + (-1)^2 + 3^2} = \sqrt{11}$$

\vec{AD} und \vec{BC} sind ebenfalls parallel zueinander, wenn sie eine Linearkombination voneinander sind:

$$\text{I} \quad -1 = s \cdot (-1)$$

$$\text{II} \quad 1 = s \cdot (-1)$$

$$\text{III} \quad 3 = s \cdot 3$$

Aus (I) folgt $s = 1$, aus (II) $s = -1$ und aus (III) $s = 1$. Das LGS ist somit nicht lösbar und die beiden Vektoren zwar gleich lang, jedoch nicht parallel zueinander. Die Seiten \overline{BC} und \overline{AD} stellen somit die Schenkel des Trapezes dar.

Da nun $\overline{AB} \parallel \overline{DC}$ und $|\vec{AD}| = |\vec{BC}|$ gilt, ist das Trapez $ABCD$ somit gleichschenkelig.

Flächeninhalt des Trapezes

Für den Flächeninhalt eines Trapezes mit der Grundseite $|\vec{AB}|$, der Oberseite $|\vec{DC}|$ und der Höhe h gilt allgemein:

$$A = \frac{1}{2} (|\vec{AB}| + |\vec{DC}|) \cdot h$$

Für die Höhe h gilt mithilfe des Satzes des Pythagoras (vgl. Skizze):

$$h^2 = |\vec{BC}|^2 - \left(\frac{|\vec{AB}| - |\vec{DC}|}{2} \right)^2$$

$$h^2 = (\sqrt{11})^2 - \left(\frac{7-5}{2} \right)^2$$

$$h = \sqrt{11-1}$$

$$h = \sqrt{10}$$

Für den Flächeninhalt gilt folglich

$$A = \frac{1}{2} (|\vec{AB}| + |\vec{DC}|) \cdot h$$

$$A = \frac{1}{2} (7+5) \cdot \sqrt{10}$$

$$A = 6\sqrt{10} \quad (\approx 18,975)$$

Das Trapez hat somit einen Flächeninhalt von $6\sqrt{10}$ FE.

Koordinaten des Punktes F

Für den Ortsvektor \vec{OF} von F gilt mithilfe des gegebenen Punktes A :

$$\vec{OF} = \vec{OA} + \vec{AF}$$

Mithilfe der Skizze des Trapezes ist ersichtlich, dass $\vec{AF} = \vec{DC}$ gelten muss, wenn das entstehende Viereck $AFCD$ ein Parallelogramm sein soll. Somit gilt:

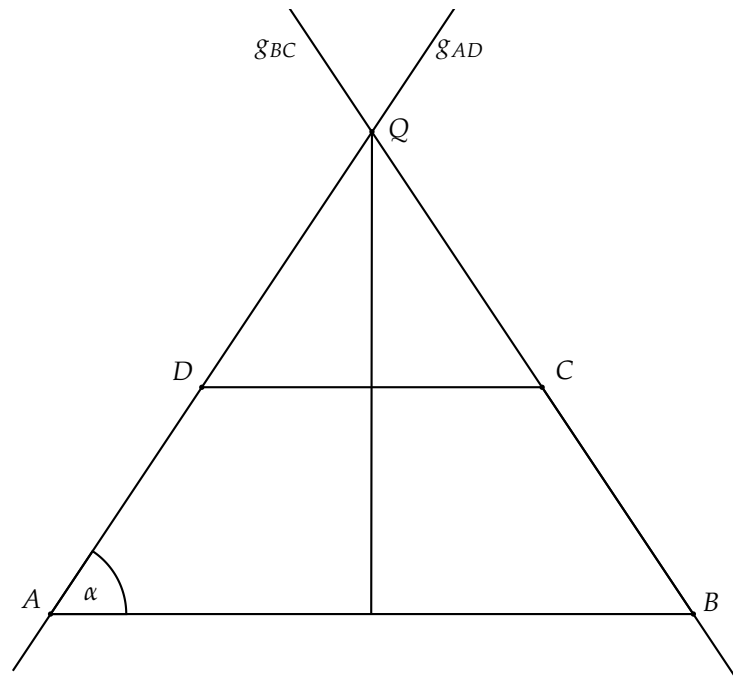
$$\vec{OF} = \vec{OA} + \vec{DC} = \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Der Punkt F hat folglich die Koordinaten $F(5|4|0)$.

b) **Ermittlung der Koordinaten vom Punkt Q**

(4BE)

Skizze:



Der Punkt Q ist der Schnittpunkt der beiden Geraden g_{AD} und g_{BC} . Das entstehende Dreieck ABQ ist gleichschenkelig, da das einbeschriebene Trapez $ABCD$ ebenfalls gleichschenkelig ist. Für g_{AD} gilt: Der Stützvektor ist der Vektor \vec{OA} vom Ursprung zum Punkt A und der Richtungsvektor der Vektor \vec{AD} (siehe Teilaufgabe a)). Folglich gilt für g_{AD} :

$$g_{AD}: \vec{x} = \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \quad (t \in \mathbb{R})$$

Analog gilt für die Gerade g_{BC} mit dem Stützvektor \vec{OB} und dem Richtungsvektor \vec{BC} :

$$g_{BC}: \vec{x} = \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} \quad (s \in \mathbb{R})$$

Der Schnittpunkt wird mit einem geeigneten GTR-Programm mithilfe des Ansatzes $g_{AB} = g_{BC}$ (allgemeiner Schnittpunktansatz für zwei Geraden) berechnet. Daraus folgt:

$$Q\left(\frac{3}{2} \mid \frac{5}{2} \mid \frac{21}{2}\right)$$

Bestimmung des Basiswinkels α

Für den Basiswinkel α zwischen den beiden Seiten \overline{AB} und \overline{AD} gilt:

$$\cos \alpha = \frac{\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AD}}{|\overrightarrow{AB}| \cdot |\overrightarrow{AD}|}$$

$$\cos \alpha = \frac{\begin{pmatrix} 0 \\ 7 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}}{7 \cdot \sqrt{11}}$$

$$\cos \alpha = \frac{0 \cdot (-1) + 7 \cdot 1 + 3 \cdot 3}{7 \cdot \sqrt{11}}$$

$$\cos \alpha = \frac{7}{7 \cdot \sqrt{11}} = \frac{1}{\sqrt{11}}$$

$$\cos \alpha \approx 0,302$$

$$\alpha \approx 72,5^\circ$$

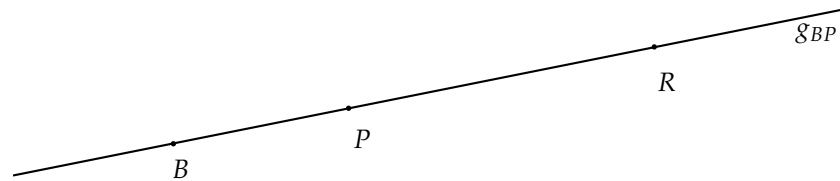
Hinweis: Der Basiswinkel kann auch mit einem geeigneten GTR-Programm berechnet werden.

Der Basiswinkel α hat eine Größe von ca. $72,5^\circ$.

c) Analyse des Lösungswegs

(4BE)

Skizze:



1. Schritt

Der erste Schritt ist korrekt, da der Vektor \vec{BR} ein Vielfaches vom Vektor \vec{BP} ist. Für \vec{BP} gilt:

$$\vec{BP} = \begin{pmatrix} -5 - 5 \\ 7 - 6 \\ 0 - 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -10 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

2. Schritt

Der Betrag von \vec{BP} ist $|\vec{BP}| = \sqrt{(-10)^2 + 1^2 + 0^2} = \sqrt{101}$.

Der Einheitsvektor von \vec{BP} ist derjenige Vektor \vec{BP}_0 , der dieselbe Richtung wie \vec{BP} und den Betrag 1 hat. Man erhält ihn durch Division eines Vektor durch seinen Betrag, also

$$\vec{BP}_0 = \frac{1}{\sqrt{101}} \cdot \vec{BP} = \frac{1}{\sqrt{101}} \begin{pmatrix} -10 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Der zweite Schritt ist somit ebenfalls korrekt.

3. Schritt

Durch Multiplikation des Vektors \vec{BP}_0 mit dem Faktor $2\sqrt{101}$ erhält man den Vektor \vec{BR} . Der Abstand der beiden Punkte B und R ist somit gleich dem Betrag des Vektors \vec{BR} .

Der dritte Schritt ist somit ebenfalls korrekt.

4. Schritt

Dieser Schritt ist falsch, da der erhaltene Vektor nur den Vektor \vec{BR} darstellt, nicht jedoch den gesuchten Ortsvektor \vec{OR} . Dieser wird nämlich über die Addition **oder** Subtraktion des Ortsvektors \vec{OB} von B mit dem Vektor \vec{BR} von B zu R berechnet. Es ist sowohl Addition als auch Subtraktion möglich, da R auf beiden Seiten von B auf der Geraden g_{BP} liegen kann:

$$\vec{OR} = \vec{OB} + \vec{BR}$$

$$\vec{OR} = \vec{OB} + 2\sqrt{101} \cdot \vec{BP}_0$$

$$\vec{OR} = \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} + 2\sqrt{101} \cdot \frac{1}{\sqrt{101}} \begin{pmatrix} -10 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{OR} = \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} -10 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -20 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 + (-20) \\ 6 + 2 \\ 0 + 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{OR} = \begin{pmatrix} -15 \\ 8 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Daraus folgt der erste mögliche Punkt $R_1(-15|8|0)$.

Für den zweiten Punkt R_2 gilt:

$$\vec{OR} = \vec{OB} - \vec{BR}$$

$$\vec{OR} = \vec{OB} - 2\sqrt{101} \cdot \vec{BP}_0$$

$$\vec{OR} = \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} - 2\sqrt{101} \cdot \frac{1}{\sqrt{101}} \begin{pmatrix} -10 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{OR} = \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -20 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{OR} = \begin{pmatrix} 25 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Daraus folgt der zweite mögliche Punkt $R_2(25|4|0)$.