

a) ▶ **Bestimmen des Winkels**

(7BE)

Um den Winkel zwischen den Diagonalen zu bestimmen, stelle diese als Geraden g und i dar, mit

$$g: \vec{x} = \vec{OA} + r \cdot \vec{AC}$$

$$i: \vec{x} = \vec{OB} + s \cdot \vec{BD}$$

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} -2 \\ 8 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$i: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \\ -6 \end{pmatrix}$$

Berechnen nun den Winkel zwischen den Geraden mit der Formel $\cos \varphi = \frac{|\vec{AC} \cdot \vec{BD}|}{|\vec{AC}| \cdot |\vec{BD}|}$

$$|\vec{AC} \cdot \vec{BD}| = |-12 + 12| = 0$$

Damit ergibt sich für den Winkel:

$$\cos \varphi = \frac{0}{|\vec{AC}| \cdot |\vec{BD}|} = 0$$

Daraus folgt, dass $\varphi = 90^\circ$. Wenn die Diagonalen in einem Rechteck senkrecht aufeinander stehen, muss das Rechteck ein Quadrat sein.

▶ **Ermitteln der Gleichung**

Es gibt 2 Möglichkeiten den **Stützvektor** zu berechnen:

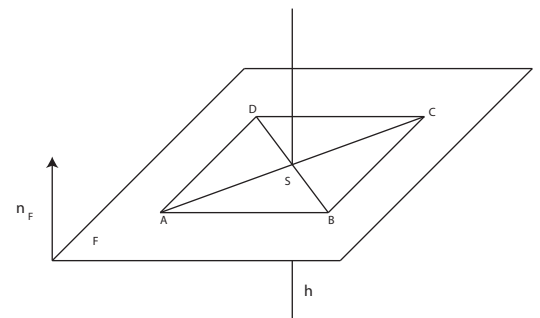
▶ **Lösungsweg A: Stützvektor als Ortsvektor des Schnittpunkts**

Die Gerade h hat als Stützvektor den Ortsvektor des Schnittpunkts der beiden Geraden g und i . Der Richtungsvektor ist der Vektor, der senkrecht auf der Ebene F , in der das Rechteck liegt.

Bestimme zuerst den Schnittpunkt:

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} -2 \\ 8 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \\ -6 \end{pmatrix}$$

$$r \begin{pmatrix} -2 \\ 8 \\ 2 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix}$$



Daraus ergeben sich die Gleichungen:

$$\text{I: } -2r + 6s = 2$$

$$\text{II: } 8r = 4 \quad \Rightarrow r = \frac{1}{2}$$

$$\text{III: } 2r + 6s = 4$$

Setze $r = \frac{1}{2}$ ein in die erste Gleichung.

$$-2 \cdot \frac{1}{2} + 6s = 2$$

$$\Rightarrow s = \frac{1}{2}$$

Überprüfe die Lösungen in der dritten Gleichung:

$$2 \cdot \frac{1}{2} + 6 \cdot \frac{1}{2} = 1 + 3 = 4$$

Somit sind die Lösungen $r = s = \frac{1}{2}$

Setze diese nun in die Geradengleichung ein und berechne den Schnittpunkt:

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 8 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} = \vec{OS}$$

Der Ortsvektor \vec{OS} dieses Schnittpunktes ist somit der Stützvektor der Geraden.

► **Lösungsweg B: Stützvektor als Ortsvektor des Mittelpunktes**

Berechne den Mittelpunkt der Strecke \overline{AC} mit folgender Formel:

$$\begin{aligned} \vec{OS} &= \vec{OA} + \frac{1}{2} \vec{AC} \\ &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -2 \\ 8 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Um den **Richtungsvektor** der Geraden, den Normalenvektor der Ebene F zu berechnen gibt es nun auch 2 Möglichkeiten:

► **Lösungsweg A: Lösung über das Vektorprodukt**

Gib zuerst eine Ebenengleichung in Parameterform an:

$$\begin{aligned} F: \vec{x} &= \vec{OA} + r \vec{AB} + s \vec{AD} \\ &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Berechne nun mithilfe des Vektorprodukts der beiden Spannvektoren den Normalenvektor der Ebene F :

$$\vec{n}_F = \begin{array}{ccc} \hline 2 & & -4 \\ \hline 4 & \rightarrow & 4 \\ 4 & \rightarrow & -2 \\ 2 & \rightarrow & -4 \\ 4 & \rightarrow & 4 \\ \hline 4 & & -2 \\ \hline \end{array} = \begin{pmatrix} -8 - 16 \\ -16 + 4 \\ 8 + 16 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -24 \\ -12 \\ 24 \end{pmatrix} \hat{=} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

► **Lösungsweg B: Lösung über das Skalarprodukt**

Es gilt $\vec{n}_F \perp \vec{AB}$ und $\vec{n}_F \perp \vec{AD}$. Zwei Vektoren stehen senkrecht aufeinander, wenn ihr Skalarprodukt Null ergibt. Daraus ergeben sich folgende Gleichungen:

$$\begin{array}{l}
 \text{I} \quad \vec{n}_F \circ \vec{AB} = 0 \\
 \text{II} \quad \vec{n}_F \circ \vec{AD} = 0 \\
 \hline
 \text{I} \quad 2n_1 + 4n_2 + 4n_3 = 0 \quad | \cdot 2 \cdot \text{I} + \text{II} \\
 \text{II} \quad -4n_1 + 4n_2 - 2n_3 = 0 \\
 \hline
 \text{I}' \quad 12n_2 + 6n_3 = 0 \quad \text{wähle } n_2 = 1 \Rightarrow n_3 = -2 \\
 \text{II}' \quad 2n_1 + 4 \cdot 1 + 4 \cdot (-2) = 0 \quad \Rightarrow n_1 = 2
 \end{array}$$

Daraus folgt demnach $\vec{n}_F = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$

Insgesamt folgt damit für die **Geradengleichung**:

$$h: \vec{x} = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}, t \in \mathbb{R}$$

b) ▶ **Maßzahl des Volumens berechnen**

(8BE)

Die Pyramiden sollen alle das gleiche Volumen haben. Das bedeutet, dass die Ebene E parallel zur Ebene F sein muss, denn Pyramiden mit der gleichen Grundfläche und der gleichen Höhe (auch wenn die Spitze schief steht) haben immer das gleiche Volumen.

Die Ebene E hat somit den gleichen Normalenvektor, wie die Ebene F :

$$\vec{n}_E = k \cdot \vec{n}_F$$

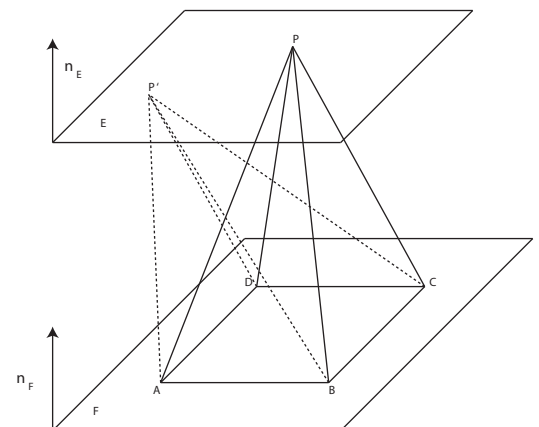
Der Punkt $P(-9 | 0 | 9)$ liegt in der Ebene E . Berechne mithilfe der Punktprobe die Koordinatengleichung von E .

$$\begin{aligned}
 -2x + y - 2z &= d \\
 -2 \cdot (-9) - 2 \cdot 9 &= -36
 \end{aligned}$$

Die Ebenengleichung lautet somit: $E: 2x + y - 2z = -36$.

Zeige nun mit der Punktprobe, dass der Punkt P auf h liegt:

$$\begin{aligned}
 \begin{pmatrix} -9 \\ 0 \\ 9 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \\
 -9 &= -1 + 2t & \Rightarrow t &= -4 \\
 0 &= 4 + t & \Rightarrow t &= -4 \\
 9 &= 1 - 2t & \Rightarrow t &= -4
 \end{aligned}$$



Daraus folgt, dass der Punkt P auf der Geraden h liegt.

Um das Volumen der Pyramide $V = \frac{1}{3}A_G \cdot h$ zu berechnen, gibt es zwei Möglichkeiten:

► Lösungsweg A: Lösung über Beträge

Der Punkt P liegt auf der Gerade h und $h \perp F$. S liegt auf der Ebene F , somit berechnet man für die Höhe $|\vec{SP}|$. Für die Grundfläche gilt $A_G = a^2$ mit $a = |\vec{AB}|$.

$$a = \left| \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{4 + 16 + 16} = 6$$

$$h = \left| \begin{pmatrix} -8 \\ -4 \\ 8 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{64 + 16 + 64} = 12$$

$$V = \frac{1}{3} \cdot 6^2 \cdot 12 = 144$$

Das Volumen der Pyramiden ist somit $V = 144 \text{ LE}^3$.

► Lösungsweg B: Lösung über das Spatprodukt

Das Volumen der Pyramide lässt sich auch mithilfe des Spatprodukts berechnen:

$$\begin{aligned} V &= \frac{1}{3} (\vec{AB} \times \vec{AD}) \circ \vec{AP} \\ &= \frac{1}{3} \left[\begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix} \right] \circ \begin{pmatrix} -9 \\ 0 \\ 9 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -24 \\ -12 \\ 24 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} -9 \\ 0 \\ 9 \end{pmatrix} \\ &= 144 \end{aligned}$$

Das Volumen der Pyramiden ist somit $V = 144 \text{ LE}^3$.