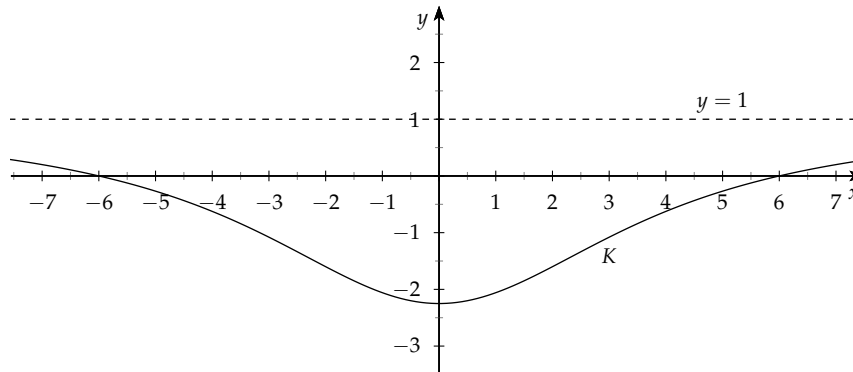


## Aufgabe I 1

### a) Zeichnung des Schaubilds $K$ von $f$

(7VP)

Das Schaubild der Funktion  $f$  ergibt sich mithilfe des GTR, indem entweder das Schaubild direkt gezeichnet oder eine Wertetabelle erstellt wird:



### Untersuchung des Verhaltens von $K$ für $|x| \rightarrow \infty$

Bei der Funktion  $f$  handelt es sich um eine gebrochenrationale Funktion, wobei der **Zählergrad gleich dem Nennergrad** ist. Somit gilt:

$$\lim_{|x| \rightarrow \infty} f(x) = \lim_{|x| \rightarrow \infty} \frac{x^2 - 36}{x^2 + 16} = 1.$$

Somit ist auch die Gerade  $y = 1$  die **waagrechte Asymptote** von  $K$ .

### Nachweis, dass $K$ genau zwei Wendepunkte besitzt

Das Schaubild  $K$  hat genau dann zwei Wendepunkte, wenn die zweite Ableitung von  $f$  nur genau zwei Nullstellen besitzt und dort auch ihr Vorzeichen wechselt. Dieser Nachweis muss handschriftlich durchgeführt werden und ist **nicht** mit dem GTR durchführbar!

Für die erste Ableitung von  $f$  ergibt sich nach der Quotientenregel:

$$\begin{aligned} f'(x) &= \frac{2x \cdot (x^2 + 16) - (x^2 - 36) \cdot 2x}{(x^2 + 16)^2} \\ &= \frac{2x^3 + 32x - 2x^3 + 72x}{(x^2 + 16)^2} \\ &= \frac{104x}{(x^2 + 16)^2} \end{aligned}$$

Die zweite Ableitung ergibt sich wiederum aus der Quotienten- und Kettenregel:

$$\begin{aligned} f''(x) &= \frac{104 \cdot (x^2 + 16)^2 - 104x \cdot 2(x^2 + 16)^1 \cdot 2x}{(x^2 + 16)^4} \\ &= \frac{(x^2 + 16) \cdot [104 \cdot (x^2 + 16) - 104x \cdot 2 \cdot 2x]}{(x^2 + 16)^4} \\ &= \frac{104(x^2 + 16) - 104 \cdot 4x^2}{(x^2 + 16)^3} = \frac{104(x^2 + 16 - 4x^2)}{(x^2 + 16)^3} = \frac{104(16 - 3x^2)}{(x^2 + 16)^3} \end{aligned}$$

Die notwendige Bedingung für Wendepunkte lautet  $f''(x) = 0$ . Der Bruchterm von  $f''$  nimmt dabei genau dann den Wert Null an, wenn sein **Zähler** den Wert Null annimmt:

$$\begin{aligned}f''(x) = 0 &\Leftrightarrow 104(16 - 3x^2) = 0 \\16 - 3x^2 &= 0 \\3x^2 &= 16 \\x^2 &= \frac{16}{3} \\x_{1/2} &= \pm\sqrt{\frac{16}{3}}\end{aligned}$$

$f''$  hat also genau zwei Nullstellen. Ihr Vorzeichen wird dabei allein vom Ausdruck  $16 - 3x^2$  im Zähler bestimmt, da sowohl der Nenner als auch der Faktor 104 im Zähler **stets positiv** sind.

Da eine quadratische Funktion  $g$  mit  $g(x) = 16 - 3x^2$  an ihren Nullstellen **immer** ihr Vorzeichen wechselt, ist dies auch für  $f''$  dort der Fall.

Das Schaubild  $K$  besitzt somit genau zwei Wendepunkte.

b) **Berechnung des Wasservolumens, wenn der Kanal vollständig gefüllt ist**

(5VP)

Das Wasservolumen kann berechnet werden, indem zunächst der Inhalt der Querschnittsfläche des Kanals berechnet und anschließend mit der Kanallänge von 500 m multipliziert wird.

Das Schaubild stellt den Querschnitt des Kanals laut Aufgabentext für  $-6 \leq x \leq 6$  dar. Der Flächeninhalt  $A_1$  kann somit über das **Integral** über  $f(x) dx$  von  $-6$  bis  $6$  berechnet werden.

Über `2nd → TRACE (CALC) → 7: ∫ f(x) dx` lässt sich das Integral berechnen, es beträgt etwa  $-13,55$ . Da eine Fläche allerdings nie negativ sein kann, ergibt sich:

$$A_1 = \left| \int_{-6}^6 f(x) dx \right| \approx 13,55.$$

Für das Volumen  $V$  des Kanals ergibt sich damit:

$$V = A_1 \cdot 500 \approx 13,55 \cdot 500 = 6775.$$

Wenn der Kanal vollständig gefüllt ist, fasst er etwa  $6775 \text{ m}^3$  Wasser.

**Füllvolumen bei einem Pegelstand von 1,00 m**

Da der Pegelstand in Bezug auf den tiefsten Punkt gemessen wird, wird zweckmäßigerweise zunächst dieser Tiefpunkt von  $K$  berechnet.

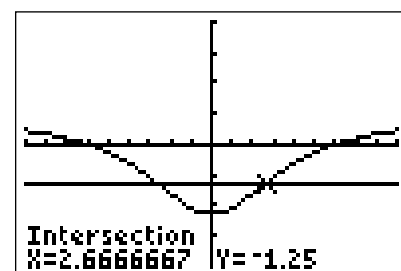
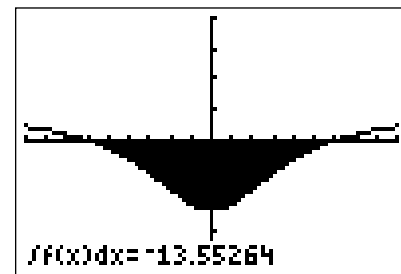
Seine Koordinaten können über `2nd → TRACE (CALC) → 3: minimum` mit dem GTR bestimmt werden, sie lauten  $T(0 \mid -2,25)$ .

Bei einem Pegelstand von 1,00 m (über diesem tiefsten Punkt) liegt die Wasseroberfläche im Querschnitt also auf der Geraden  $y = -1,25$ .

Die beiden Schnittstellen von  $K$  und der Geraden  $y = -1,25$  ergeben sich mit dem GTR über `2nd → TRACE (CALC) → 5: intersect`. Sie lauten  $x_1 \approx -2,67$  und  $x_2 \approx 2,67$ .

Die Schnittstellen können alternativ auch schnell von Hand berechnet werden:

**Handschriftliche Lösung**



$$\frac{x^2 - 36}{x^2 + 16} = -1,25 = -\frac{5}{4}$$

$$x^2 - 36 = -\frac{5}{4}(x^2 + 16)$$

$$x^2 - 36 = -\frac{5}{4}x^2 - 20$$

$$\frac{9}{4}x^2 = 16$$

$$x^2 = \frac{64}{9} \Rightarrow x_{1/2} = \pm\sqrt{\frac{64}{9}} = \pm\frac{8}{3} \approx \pm 2,67$$

Die neue Querschnittsfläche  $A_2$  des Wassers im Kanal entspricht der Schnittfläche zwischen  $K$  und der Geraden  $y = -1,25$  zwischen den beiden Schnittstellen:

$$A_2 = \int_{-\frac{8}{3}}^{\frac{8}{3}} (-1,25 - f(x)) dx \approx 3,29$$

Das Integral kann dabei mit dem GTR über `MATH → 9: fnInt` berechnet werden.

Der Anteil, zu dem der Kanal nun gefüllt ist, kann nun einfach berechnet werden, indem die beiden **Querschnittsflächen** verglichen werden. Die

```
fnInt(-1,25-(X^2-36)/(X^2+16),X,-8/3,8/3)
3.288067692
```

Länge des Kanals ändert sich nämlich nicht, der Unterschied der beiden Querschnittsflächen entspricht daher auch dem Unterschied der beiden Volumina:

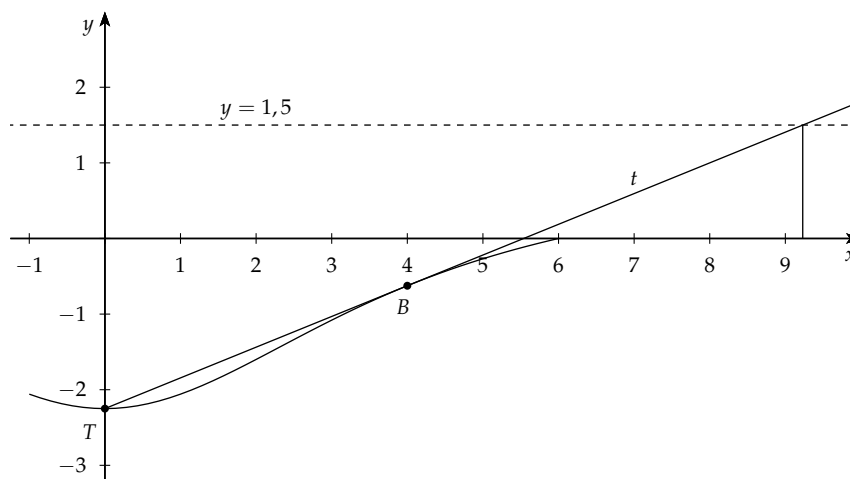
$$p\% = \frac{A_2}{A_1} \cdot 100\% = \frac{3,29}{13,55} \cdot 100\% \approx 0,243 \cdot 100\% = 24,3\%$$

Bei einem Pegelstand von 1,00 m ist der Kanal zu etwa 24% gefüllt.

c) **Berechnung der maximalen Entfernung vom Kanalrand**

(6VP)

Wenn die Person möglichst weit weg vom Kanalrand steht und gerade noch den tiefsten Punkt des Kanals sehen kann, dann wird ihr Sehstrahl durch die **Tangente** an das Schaubild  $K$  beschrieben, die durch den Tiefpunkt  $T$  verläuft.



Die Tangente liegt an  $K$  in einem noch unbekanntem Berührungspunkt  $B(x_0 | f(x_0))$  mit einer positiven Berührstelle  $x_0$ . Sie hat die Gleichung:

$$t: y = f'(x_0)(x - x_0) + f(x_0)$$

$$y = \frac{104x_0}{(x_0^2 + 16)^2}(x - x_0) + \frac{x_0^2 - 36}{x_0^2 + 16}$$

Die Tangente soll weiterhin durch den Tiefpunkt  $T(0 \mid -2,25)$  von  $K$  verlaufen. Seine Koordinaten können daher in der Tangentengleichung für  $x$  bzw.  $y$  eingesetzt werden:

$$-2,25 = -\frac{9}{4} = \frac{104x_0}{(x_0^2 + 16)^2}(0 - x_0) + \frac{x_0^2 - 36}{x_0^2 + 16}$$

$$-\frac{9}{4} = \frac{-104x_0^2}{(x_0^2 + 16)^2} + \frac{x_0^2 - 36}{x_0^2 + 16} \quad | \cdot (x_0^2 + 16)^2$$

$$-\frac{9}{4} \cdot (x_0^2 + 16)^2 = -104x_0^2 + (x_0^2 - 36) \cdot (x_0^2 + 16) \quad | \text{ausmultiplizieren}$$

$$-\frac{9}{4}x_0^4 - 72x_0^2 - 576 = -104x_0^2 + x_0^4 - 20x_0^2 - 576$$

$$-\frac{13}{4}x_0^4 + 52x_0^2 = 0$$

$$x_0^4 - 16x_0^2 = 0 \quad | x_0^2 \text{ ausklammern}$$

$$x_0^2 \cdot (x_0^2 - 16) = 0 \Rightarrow x_{0/1} = 0$$

$$x_0^2 - 16 = 0$$

$$x_{0/2} = 4; x_{0/3} = -4$$

(Hinweis: Alternativ kann die Gleichung oben auch mit dem GTR gelöst werden.)

Da die Berührstelle  $x_0$  positiv sein soll, kommt nur die zweite Lösung in Frage, es ist  $x_0 = 4$ . Die Tangente hat somit die Gleichung:

$$t: y = \frac{104 \cdot 4}{(4^2 + 16)^2}(x - 4) + \frac{4^2 - 36}{4^2 + 16} \approx 0,4063x - 2,25.$$

Nun fehlt noch diejenige Stelle  $x$ , an der  $y = 1,5$  ist:

$$1,5 = 0,4063x - 2,25$$

$$0,4063x = 3,75$$

$$x = \frac{3,75}{0,4063} \approx 9,23$$

Da sich der Kanalrand an der Stelle  $x = 6$  liegt, gilt:

Die Person darf höchstens  $9,23 - 6 = 3,23$  m vom Kanalrand entfernt stehen, um den tiefsten Punkt gerade noch sehen zu können.